

## ADDENDUM RELATIF AU CROWN UPDATE

Après la fin du développement de *Final Fantasy XV* et de son guide, Square Enix a continué à travailler sur le jeu pour en produire la version 1.02 par l'intermédiaire du patch « Crown Update ». Cette mise à jour, disponible au lancement du titre, inclut un ensemble de modifications, telles que l'ajout de nouveaux objets et de cinématiques, ou bien des ajustements de certaines mécaniques. La version 1.02 du jeu ayant été finalisée des semaines après la mise sous presse du guide, nous vous présentons les changements apportés par le Crown Update dans ce document téléchargeable.

## Armes (pages 202 à 207 du guide)

Les paramètres de plusieurs armes ont été ajustés ; les valeurs concernées sont écrites en vert dans le tableau suivant.

Liste des armes

| CATÉGORIE          | NOM                 | ATTAQUE | CRITIQUE | BONUS DE PV MAX | BONUS DE PM MAX | BONUS DE FORCE | BONUS DE CONSTITUTION | BONUS DE MAGIE | BONUS DE RÉSISTANCE | RÉSISTANCE AUX BALLEES | RÉSISTANCE AU FEU | RÉSISTANCE A LA GLACE | RÉSISTANCE A LA FOUDRE | RÉSISTANCE AUX TÉNÉBRES |
|--------------------|---------------------|---------|----------|-----------------|-----------------|----------------|-----------------------|----------------|---------------------|------------------------|-------------------|-----------------------|------------------------|-------------------------|
| Épées              | Lame motorisée      | 28      | 3        | 0               | 5               | 0              | 0                     | 5              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Épée large          | 42      | 3        | 0               | 6               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Lame motorisée II   | 40      | 3        | 0               | 15              | 0              | 0                     | 12             | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Épée du pas aérien  | 83      | 3        | 0               | 7               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Sabre runique       | 103     | 3        | 48              | 8               | 0              | 8                     | 12             | 9                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Langue de feu       | 117     | 3        | 0               | 7               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 28                | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Épée de glace       | 137     | 3        | 0               | 10              | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 31                    | 0                      | 0                       |
|                    | Épée sanglante      | 198     | 3        | 0               | 11              | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Lame Ultima         | 207     | 3        | 0               | 25              | 0              | 0                     | 18             | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Durandal            | 232     | 3        | 0               | 11              | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 33                      |
|                    | Épée souveraine     | 276     | 3        | 0               | 12              | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Sabre de l'âme      | 343     | 3        | 0               | 12              | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Épée Ultima         | 364     | 3        | 0               | 40              | 0              | 0                     | 30             | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Balmung             | 446     | 3        | 0               | 11              | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
| Pistolame Sanctum* | 71                  | 3       | 0        | 9               | 0               | 18             | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      |                         |
| Épées à deux mains | Épée à deux mains   | 48      | 2        | 53              | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Belligérante        | 78      | 2        | 65              | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Lame de Brennaere   | 131     | 2        | 82              | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 27                | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Claymore            | 156     | 2        | 98              | 0               | 0              | 32                    | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Dévoreuse           | 210     | 2        | 202             | 6               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Épée brute          | 244     | 2        | 153             | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Épée d'éclair       | 345     | 2        | 246             | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 29                     | 0                       |
|                    | Duelliste           | 370     | 2        | 468             | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Dévoreuse II        | 463     | 2        | 308             | 11              | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Hypérion            | 496     | 2        | 310             | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Duc d'acier         | 581     | 2        | 153             | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Dominatrice         | 583     | 2        | 298             | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 32                      |
|                    | Apocalypse          | 597     | 2        | 403             | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Masamune*           | 88      | 2        | 49              | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
| Lances             | Javelot             | 18      | 4        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Lance drainante     | 33      | 4        | 0               | 5               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Lance drainante II  | 48      | 4        | 0               | 11              | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Lance de mithril    | 55      | 4        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 32             | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Tailladeuse         | 68      | 4        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Trident             | 113     | 4        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Lance de glace      | 133     | 4        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Lance de vouivre    | 161     | 4        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Lance drainante III | 195     | 4        | 0               | 11              | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                    | Lance rayonnante    | 205     | 4        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                      | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |

\*Contenu téléchargeable (DLC)

## Liste des armes (suite)

| CATÉGORIE       | NOM                   | ATTAQUE | CRITIQUE | BONUS DE PV MAX | BONUS DE PM MAX | BONUS DE FORCE | BONUS DE CONSTITUTION | BONUS DE MAGIE | BONUS DE RÉSISTANCE | RÉSISTANCE AUX BALLE | RÉSISTANCE AU FEU | RÉSISTANCE A LA GLACE | RÉSISTANCE A LA Foudre | RÉSISTANCE AUX TÉNÉBRES |
|-----------------|-----------------------|---------|----------|-----------------|-----------------|----------------|-----------------------|----------------|---------------------|----------------------|-------------------|-----------------------|------------------------|-------------------------|
|                 | Lance draken          | 246     | 4        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                    | 15                | 14                    | 16                     | 0                       |
|                 | Lance de précision    | 266     | 4        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Fangtian huaji        | 337     | 4        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Gae Bolg*             | 75      | 4        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
| Dagues          | Dagues                | 20      | 8        | 0               | 4               | 0              | 0                     | 5              | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Vengeresses           | 43      | 8        | 0               | 4               | 0              | 0                     | 5              | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Coutelas              | 58      | 8        | 0               | 6               | 0              | 0                     | 10             | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Dagues de mithril     | 62      | 8        | 0               | 6               | 0              | 0                     | 50             | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Volessences           | 111     | 8        | 0               | 10              | 0              | 0                     | 10             | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Assassines            | 126     | 8        | 0               | 7               | 0              | 0                     | 10             | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Dagues delta          | 153     | 8        | 0               | 6               | 0              | 0                     | 15             | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Volessences II        | 183     | 8        | 0               | 15              | 0              | 0                     | 30             | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Mains gauches         | 192     | 8        | 0               | 7               | 0              | 0                     | 21             | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Orichalques           | 223     | 8        | 0               | 9               | 0              | 0                     | 20             | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Kukris de Nyx         | 234     | 13       | 282             | 24              | 8              | 15                    | 48             | 20                  | 21                   | 5                 | 7                     | 4                      | 19                      |
|                 | Organix               | 248     | 8        | 0               | 10              | 0              | 25                    | 23             | 32                  | 0                    | 10                | 10                    | 10                     | 10                      |
|                 | Vigilantes            | 290     | 8        | 0               | 8               | 0              | 0                     | 20             | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Dagues Zorin          | 345     | 8        | 0               | 5               | 0              | 0                     | 25             | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
| Dagues Mutisma* | 66                    | 8       | 0        | 13              | 0               | 0              | 32                    | 0              | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      |                         |
| Armes à feu     | Pistolet              | 32      | 2        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 4                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Cocyte                | 45      | 2        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 7                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Calamité              | 53      | 2        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 5                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Pistolet de mithril   | 96      | 2        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 42             | 11                  | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Vaillant              | 147     | 2        | 0               | 11              | 0              | 0                     | 0              | 12                  | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Rébellion             | 167     | 2        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 15                  | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Vaillant II           | 200     | 2        | 0               | 14              | 0              | 0                     | 0              | 21                  | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Incinérateur          | 210     | 2        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 16                  | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Vif-argent            | 222     | 2        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 18                  | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Bourreau              | 243     | 2        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 19                  | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Exécuteur             | 363     | 2        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 22                  | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Hyper magnum          | 388     | 2        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 21                  | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Peine de mort         | 424     | 2        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 25                  | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
| Cerbère         | 156                   | 2       | 0        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 6              | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      |                         |
| Boucliers       | Écu mandorle          | 52      | 1        | 0               | 0               | 0              | 15                    | 0              | 0                   | 8                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Insatiable            | 83      | 1        | 0               | 10              | 0              | 30                    | 0              | 0                   | 12                   | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Bouclier de glace     | 93      | 1        | 0               | 0               | 0              | 18                    | 0              | 0                   | 10                   | 0                 | 22                    | 0                      | 0                       |
|                 | Bouclier de foudre    | 111     | 1        | 0               | 0               | 0              | 21                    | 0              | 0                   | 12                   | 0                 | 0                     | 24                     | 0                       |
|                 | Bouclier de feu       | 126     | 1        | 0               | 0               | 0              | 22                    | 0              | 0                   | 9                    | 21                | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Bouclier de héros     | 144     | 1        | 0               | 0               | 0              | 25                    | 0              | 0                   | 22                   | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Insatiable II         | 167     | 1        | 0               | 15              | 0              | 38                    | 0              | 0                   | 12                   | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Prince funèbre        | 175     | 1        | 0               | 0               | 0              | 32                    | 0              | 0                   | 13                   | 0                 | 0                     | 0                      | 22                      |
|                 | Bouclier de puissance | 176     | 1        | 0               | 0               | 0              | 6                     | 0              | 0                   | 11                   | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Bouclier du mage      | 225     | 1        | 0               | 0               | 0              | 34                    | 99             | 0                   | 12                   | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Aegis                 | 292     | 1        | 0               | 0               | 0              | 55                    | 0              | 0                   | 11                   | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                 | Ziedrich              | 327     | 1        | 0               | 0               | 0              | 50                    | 0              | 0                   | 14                   | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |

\*Contenu téléchargeable (DLC)

## Liste des armes (suite)

| CATÉGORIE      | NOM                     | ATTAQUE | CRITIQUE | BONUS DE PV MAX | BONUS DE PM MAX | BONUS DE FORCE | BONUS DE CONSTITUTION | BONUS DE MAGIE | BONUS DE RÉSISTANCE | RÉSISTANCE AUX BALLE | RÉSISTANCE AU FEU | RÉSISTANCE A LA GLACE | RÉSISTANCE A LA FOUORE | RÉSISTANCE AUX TÉNÉBRES |
|----------------|-------------------------|---------|----------|-----------------|-----------------|----------------|-----------------------|----------------|---------------------|----------------------|-------------------|-----------------------|------------------------|-------------------------|
| Machines       | Arbalète à rafales      | 61      | 2        | 12              | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 10                   | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                | Sulfateuse              | 74      | 2        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                | Scie circulaire         | 90      | 2        | 0               | 0               | 0              | 9                     | 0              | 0                   | 7                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                | Vortex                  | 108     | 2        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 8              | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                | Résonateur              | 153     | 2        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 11                  | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                | Foreuse                 | 181     | 2        | 7               | 0               | 0              | 5                     | 0              | 0                   | 8                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                | Arbalète à rafales B    | 323     | 2        | 18              | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 22                   | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                | Sulfateuse B            | 339     | 2        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                | Scie circulaire B       | 356     | 2        | 0               | 0               | 0              | 21                    | 0              | 0                   | 12                   | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                | Vortex B                | 374     | 2        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 18             | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                | Résonateur B            | 397     | 2        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 23                  | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                | Foreuse B               | 432     | 2        | 12              | 0               | 0              | 13                    | 0              | 0                   | 13                   | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
| Armes fantômes | Glaive du Sage          | 194     | 3        | 100             | 0               | 0              | 30                    | 30             | 30                  | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                | Hallebarde de l'Acharné | 483     | 2        | 0               | 0               | 60             | -80                   | 0              | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                | Arbalète du Virtuose    | 203     | 7        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 80             | 0                   | 50                   | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                | Crocs du Lion           | 153     | 4        | 0               | 0               | 0              | 50                    | 0              | 50                  | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                | Sabre du Mystique       | 396     | 6        | 150             | 0               | 0              | 30                    | 0              | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 20                      |
|                | Shurikens du Dragon     | 177     | 2        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                    | 20                | 20                    | 20                     | 0                       |
|                | Épée du Conquérant      | 518     | 2        | 200             | 0               | 0              | 0                     | 0              | -30                 | 0                    | -40               | -40                   | -40                    | -40                     |
|                | Bouclier de la Juste    | 251     | 1        | 1 000           | -50             | -100           | 200                   | 0              | 0                   | 10                   | 10                | 10                    | 10                     | 10                      |
|                | Masse du Démon          | 334     | 2        | 300             | 0               | 0              | 0                     | 0              | 0                   | -50                  | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                | Sceptre du Saint        | 237     | 3        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 150            | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 50                      |
|                | Trident de l'Oracle     | 388     | 5        | 0               | 60              | 0              | 0                     | 0              | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |
|                | Katana du Combattant    | 361     | 3        | 0               | 0               | 0              | 0                     | 0              | 100                 | 0                    | 25                | 25                    | 25                     | -50                     |
|                | Épée du Père            | 141     | 6        | 0               | 0               | 100            | 0                     | 100            | 0                   | 0                    | 0                 | 0                     | 0                      | 0                       |

## Accessoires (pages 208 et 209 du guide)

Les paramètres de certains accessoires ont été ajustés.

## Accessoires concernés

| NOM                     | EFFET   |
|-------------------------|---|
| Chevillère de soldat    | Constitution +40                                    |
| Chevillère de guerrier  | Constitution +50                                    |
| Chevillère d'épéiste    | Constitution +60                                    |
| Chevillère de chevalier | Constitution +70                                    |
| Chevillère de templier  | Constitution +80                                    |
| Chevillère de héros     | Constitution +100                                   |
| Chevillère d'empereur   | Constitution +120                                   |
| Chevillère des dieux    | Constitution +150                                   |
| Pot-pourri              | Résistance +40                                      |
| Sauge blanche           | Résistance +50                                      |
| Pierre de pouvoir       | Résistance +60                                      |
| Carte d'Oracle          | Résistance +70                                      |
| Pendule                 | Résistance +80                                      |
| Huile de lavande        | Résistance +100                                     |
| Sel purificateur        | Résistance +120                                     |
| Carte de tarot          | Résistance +150                                     |
| Âme de Thamasa          | Exclusif à Noctis ; PM max +50                      |
| Manteau royal           | Exclusif à Noctis ; taux de régénération des PM +5% |

## Ingrédients (pages 211 et 212 du guide)

Les ingrédients suivants ont été ajoutés dans le jeu.

| NOM                               | OBTENTION         | CONDITIONS DÉTAILLÉES  |
|-----------------------------------|-------------------|--|
| <b>Conserve de pâté</b>           | Boutique          | Magasin de la Regalia (à tout moment), Station-service de Hammerhead, Bazar JM de l'aire de repos de Longwythe, Bazar d'Aldare (Baie de Galdina), Bazar JM du Repos des chasseurs, Epicerie du Relais de chocobos, Mets du météore (Lestallum), Bazar JM de Vieux Lestallum  |
| <b>Pois kwéh-kwéh</b>             | Objet à ramasser  | Régions de Leide et Duscae   |
|                                   | Boutique          | Station-service de Hammerhead, Bazar JM de l'aire de repos de Longwythe, Bazar d'Aldare (Baie de Galdina), Bazar JM du Repos des chasseurs, Ferme de Furloch (Lestallum)   |
| <b>Poivron</b>                    | Objet à ramasser  | Région de Leide  |
|                                   | Boutique          | Magasin de la Regalia (à tout moment), Station-service de Hammerhead, Bazar JM de l'aire de repos de Longwythe, Bazar d'Aldare (Baie de Galdina), Bazar JM du Repos des chasseurs, Epicerie du relais de chocobos, Ferme de Furloch (Lestallum), Bazar JM de Vieux Lestallum, Bazar de Parvinath (Siège de Meldacio), La barca del vecchio Gobunant (Altissia) |
| <b>Viande de bulette</b>          | Butin             | Bulettes – 50% (x2)  |
|                                   | Boutique          | Magasin de la Regalia (à partir du chapitre 3), Epicerie du Relais de chocobos, Mets du météore (Lestallum), Bazar JM de Vieux Lestallum, Bazar de Parvinath (Siège de Meldacio)   |
| <b>Viande de crapaud géant</b>    | Butin             | Crapaud géant – 75% (x2)   |
|                                   | Boutique          | Magasin de la Regalia (à partir du chapitre 5), Bric-à-brac de Prissoc (Lestallum), Bazar JM de Vieux Lestallum, Bazar de Parvinath (Siège de Meldacio)  |
| <b>Viande de reine garula</b>     | Boutique          | Bric-à-brac de Prissoc (Lestallum), Bazar de Parvinath (Siège de Meldacio)   |
| <b>Chair de pincés-bouclier</b>   | Butin             | Pincés-bouclier – 50% (x2-3)   |
|                                   | Boutique          | Magasin de la Regalia (à partir du chapitre 15), Bric-à-brac de Prissoc (Lestallum), Bazar JM de Caem  |
| <b>Crabe cygillien</b>            | Boutique          | Magasin de la Regalia (à partir du chapitre 15), Bric-à-brac de Prissoc (Lestallum), Frutti di mare Dal gamberetto (Altissia)  |
| <b>Betterave potagère</b>         | Objet à ramasser  | Région de Duscae   |
|                                   | Boutique          | Ferme de Furloch (Lestallum), Bazar JM de Vieux Lestallum  |
| <b>Ail</b>                        | Objet à ramasser  | Régions de Duscae et Cleigne   |
|                                   | Boutique          | Magasin de la Regalia (à partir du chapitre 3), Epicerie du Relais de chocobos, Ferme de Furloch (Lestallum), Bazar JM de Vieux Lestallum, Bazar de Parvinath (Siège de Meldacio), La barca del vecchio Gobunant (Altissia)  |
| <b>Viande de karlabos</b>         | Butin             | Karlabos – 50% (x2)  |
|                                   | Boutique          | Bazar JM de Caem   |
| <b>Filet de bar allurien</b>      | Mini-jeu de pêche | Bar allurien, Bar allurien corail, Bar allurien cuivre   |
|                                   | Boutique          | Frutti di mare Dal gamberetto (Altissia)   |
| <b>Filet de barramundi éclair</b> | Mini-jeu de pêche | Barramundi éclair  |
|                                   | Boutique          | Frutti di mare Dal gamberetto (Altissia)   |
| <b>Filet de carpe du Lucis</b>    | Mini-jeu de pêche | Carpe du Lucis<br>Carpe du Lucis bronze<br>Carpe du Lucis vespérale<br>Carpe du Lucis crépuscule   |
|                                   | Boutique          | Frutti di mare Dal gamberetto (Altissia)   |
| <b>Filet de barramundi amiral</b> | Mini-jeu de pêche | Barramundi amiral  |
|                                   | Boutique          | Frutti di mare Dal gamberetto (Altissia)   |
| <b>Filet de barramundi varech</b> | Mini-jeu de pêche | Barramundi varech  |
|                                   | Boutique          | Frutti di mare Dal gamberetto (Altissia)   |
| <b>Filet de saumon de Wennath</b> | Mini-jeu de pêche | Saumon de Wennath  |
|                                   | Boutique          | Frutti di mare Dal gamberetto (Altissia)   |

## Recettes (pages 212 et 213 du guide)

De nouvelles recettes ont été ajoutées dans le jeu.

## Recettes supplémentaires

| NOM                                    | INGRÉDIENTS REQUIS  | EFFETS   | OBTENTION   |
|--|---|--|---|
| <b>Sushi à la viande</b>               | Conserve de pâté  | Force +50, PV +100   | Obtenir une Conserve de pâté  |
| <b>Ragoût Kwéh</b>                     | Pois kwéh-kwéh, Tomate lucisienne, Poivron                            | Force +40, PV +300   | Acheter du Chili con Carne dans le Snack de Takka à Hammerhead  |
| <b>Sandwich de carnivore</b>           | Poitrine de pennépée, Jambon de gighee, Chou aegir                    | PV +100, EXP +20%  | Ramasser sur le terrain un Chou aegir à Leide   |
| <b>Œufs et tomates sautés</b>          | Œuf d'æpyornis, Tomate lucisienne                                     | Force +100, Régénération des PV x1,5                       | Lire « Campagne d'orientation, Point de contrôle G », à quelques pas au sud du motel sur l'aire de repos de Longwythe                                       |
| <b>Assiette de frites</b>              | Pomme de terre de Leide   | PV +300  | Acheter des Frites Kenny dans un restaurant Crow's Nest   |
| <b>Carangue grillée</b>                | Filet de carangue, Poivre de Leide                                    | Force +70, PV +100   | Obtenir un Filet de carangue  |
| <b>Charcuterie sur toast</b>           | Jambon de gighee de premier choix                                     | Force +80, PV +200   | Obtenir un Jambon de gighee de premier choix  |
| <b>Brochette du pionnier</b>           | Viande de bulette, Blé de Cleigne                                     | PV +500, Coups critiques +30%                              | Obtenir de la Viande de bulette en terrassant une Bulette   |
| <b>Consommé pennépée</b>               | Poitrine de pennépée, Entrecôte de bicorne, Oignon sauvage            | Force +100, Régénération des PV x1,75                      | Obtenir un Oignon sauvage   |
| <b>Omelette au crabe baveuse</b>       | Chair de pincés-bouclier, Œuf d'æpyornis, Pied de petits pois éosiens | Force +100, Magie +100, PV +400                            | Obtenir de la Chair de pincés-bouclier  |
| <b>Crabe à l'ancienne de Lestallum</b> | Chair de pincés-bouclier, Œuf d'æpyornis, Riz de Saxham               | Force +100, Magie +100, PV +600                            | Acheter « L'art de la bonne chère, volume 1 » dans le Bazar JM de Vieux Lestallum   |
| <b>Barramundi au beurre</b>            | Filet de barramundi, Pomme de terre de Leide                          | Force +100, PV +500  | Lire « Campagne d'orientation, Point de contrôle F », à quelques pas au sud de l'armurier de la Baie de Galdina   |
| <b>Raviolis à la vapeur</b>            | Viande de bulette, Blé de Cleigne, Poivre de Leide                    | Force +100, Magie +100, PV +300                            | Lire « Campagne d'orientation, Point de contrôle B » sur un mur dans le tunnel à l'ouest de Leide   |
| <b>Escalope panée du vétéran</b>       | Viande de bulette, Pomme de terre de Leide, Blé de Cleigne            | Force +120, PV +400  | Lire « Campagne d'orientation, Point de contrôle C » sur la porte d'une cabane de l'autre côté de la rue par rapport à la station Coernix de Cauthess       |
| <b>Sandwich en conserve</b>            | Conserve de pâté, Blé de Cleigne                                      | Force +100, PV +300  | Apercevoir une femme qui mange un Sandwich en conserve près du poste radio et du jeu de fléchettes au Repos des chasseurs après avoir atteint le chapitre 3 |
| <b>Curry jardinière</b>                | Pomme de terre de Leide, Curcuma de Schier, Riz de Saxham             | Force +80, PV +500, Résistance au Feu +50                  | Ramasser du Curcuma de Schier sur le terrain  |
| <b>Risotto Trio de champignons</b>     | Fungus, Bolet d'Alstor, Riz de Saxham                                 | PV +400, Régénération des PV x1,75, Immunise contre Poison | Ramasser un Bolet d'Alstor sur le terrain   |
| <b>Potage aux boulettes de viande</b>  | Viande de bulette, Betterave potagère, Pomme de terre de Leide        | Force +100, PV +500, Immunise contre Poison                | Lire le « Journal d'Oric 3 » sur une caisse derrière l'armurier du Repos des chasseurs  |
| <b>Riz au poulet de Cleigne</b>        | Viande de basilic, Riz de Saxham                                      | Force +100, PV +500, Régénération des PV x1,25             | Obtenir de la Viande de basilic en terrassant un Basilic  |
| <b>Riz frit du jeune chasseur</b>      | Œuf d'æpyornis, Riz de Saxham, Poivron                                | Force +100, PV +400, Immunise contre Poison                | Lire le « Journal d'Oric 2 » sur une table à motifs rouge et blanc, en face du camion à nouilles de Lestallum.  |
| <b>Steak de crapaud</b>                | Viande de crapaud géant, Poivre de Leide                              | Force +120, Magie +100, PV +500                            | Obtenir de la Viande de crapaud géant en terrassant un Crapaud géant  |
| <b>Boulettes de riz au saumon</b>      | Filet de saumon de Nebula   | Force +120, PV +700  | Lire le « Journal d'Oric 7 » dans le sanctuaire de Telghey  |
| <b>Crapaud demi-glace</b>              | Viande de crapaud géant, Chou aegir, Fungus                           | Force +150, PV +600, Immunise contre Crapaud               | Lire le « Journal d'Oric 1 » sur un banc dans la Ferme de Furloch.  |
| <b>Gâteau à la tomate</b>              | Tomate hargneuse, Blé de Cleigne supérieur                            | Constitution +200, Résistance +300, PV +1 000              | Obtenir une Tomate hargneuse  |
| <b>Sandwich au poisson</b>             | Filet de barramundi éclair, Blé de Cleigne                            | Force +160, PV +800  | Obtenir un Filet de barramundi éclair   |
| <b>Crapaud corsé</b>                   | Viande de crapaud géant, Ail, Chou aegir                              | Témérité, Immunise contre Crapaud                          | Obtenir de l'Ail  |

## Recettes supplémentaires (suite)

| NOM                                  | INGRÉDIENTS REQUIS  | EFFETS   | OBTENTION  |
|--------------------------------------|---|--|--|
| <b>Moules marinières</b>             | Brune de Cleigne, Ail   | Force +100, Bonus de commandes   | Obtenir une Brune de Cleigne   |
| <b>Paella au poulet</b>              | Cuisse de poussitrix, Riz de Saxham                               | Force +150, PV +500  | Lire le « Journal d'Oric 6 » sur des vestiges à l'est du Bois de Steyliff, dans le secteur du lac Vesper   |
| <b>Ravioles de crabe à la vapeur</b> | Chair de pincas-bouclier, Blé de Cleigne supérieur                | Force +100, Magie +200, PV +300  | Lire le « Journal d'Oric 5 » sur un banc à l'ouest du Crow's Nest de Vieux Lestallum   |
| <b>Croquettes kwéh-kwéh</b>          | Pois kwéh-kwéh, Blé de Cleigne, Curcuma de Schier                 | PV +500, Protège contre la plupart des malus                                       | Lire « Campagne d'orientation, Point de contrôle D » sur une affiche de la Ferme de Furloch  |
| <b>Galette jambon œuf</b>            | Œuf d'æpyornis, Jambon de gighee de premier choix, Blé de Cleigne | Force +120, PV +400  | Lire « Campagne d'orientation, Point de contrôle E » sur un panneau quand vous suivez le chemin vers le phare du Cap Caem  |
| <b>Casserole cygillienne</b>         | Crabe cygillien, Poivron  | Force +100, PV +200, Résistance au Feu +70   | Obtenir un Crabe cygillien   |
| <b>Spécialité de Kenny</b>           | Filet de saumon de Nebula, Ail                                    | Force +150, Constitution +200  | Acheter du Saumon Kenny dans un restaurant Crow's Nest   |
| <b>Bifteck de garula</b>             | Viande de reine garula, Ail                                       | Endurance illimitée, PV +500   | Acheter « L'art de la bonne chère, volume 2 » dans l'épicerie du Relais de chocobos  |
| <b>Sandwich majestueux</b>           | Viande de reine garula, Blé de Cleigne                            | Force +120, PV +600  | Obtenir du Blé de Cleigne  |
| <b>Tourte cornue</b>                 | Viande de reine garula, Entrecôte de bicorne, Blé de Cleigne      | Force +160, Magie +160, PV +600  | Observer une femme qui mange de la Tourte cornue devant le Bazar de Parvath au Siège de Meldacio   |
| <b>Bisque crémeuse</b>               | Viande de karlabos, Oignon sauvage, Poivre de Leide               | Force +160, Régénération des PV x2   | Obtenir de la Viande de Karlabos en terrassant un Karlabos   |
| <b>Curry vert</b>                    | Cuisse de poussitrix, Échalote allurienne, Poivron                | Force +160, PV +800, Résistance au Feu +70   | Ramasser une Échalote allurienne sur le terrain  |
| <b>Gâteau à l'orange</b>             | Orange de Duscae, Blé de Cleigne supérieur                        | Constitution +250, Résistance +400, PV +1 000                                      | Ramasser une Orange de Duscae sur le terrain à Duscae  |
| <b>Viscères infernales</b>           | Foie de sahuagin, Gingembre de Kettier, Poivron                   | Magie +300, Régénération des PV x1,5   | Ramasser du Gingembre de Kettier sur le terrain à Cleigne  |
| <b>Assiette de sashimi</b>           | Filet de carpe du Lucis, Gingembre de Kettier                     | Force +100, PV +1 500, Immunise contre Poison                                      | Obtenir un Filet de carpe du Lucis en pêchant une Carpe du Lucis   |
| <b>Barramundi amiral grillé</b>      | Filet de barramundi amiral, Gingembre de Kettier                  | Immunise contre les dégâts de Feu, Glace et Foudre, et contre la plupart des malus | Obtenir un Filet de barramundi amiral en pêchant un Barramundi amiral  |
| <b>Poisson frit sauce piquante</b>   | Filet de barramundi varech, Gingembre de Kettier, Poivron         | Force +200, Magie +200, PV +600  | Lire « Campagne d'orientation, Point de contrôle A » sur la porte de la cabane à l'ouest de la station Coernix d'Alstor  |
| <b>Croquettes crémeuses océanes</b>  | Viande de karlabos, Blé de Cleigne, Chou aegir                    | Force +200, PV +1 000, Régénération des PV x1,5                                    | Acheter « L'art de la bonne chère, volume 4 » dans le Bazar JM du Cap Caem   |
| <b>Galette de Taelpar</b>            | Orange de Duscae, Blé de Cleigne supérieur, Lait de brebis        | Magie +120, Résistance +400, PV +1 000   | Acheter « L'art de la bonne chère, volume 3 » dans la boutique des Souvenirs de Burbost  |
| <b>Curry doux-amer</b>               | Chair de pincas-bouclier, Crabe cygillien, Poivron                | Force +120, PV +800, Résistance au Feu +50   | Acheter « L'art de la bonne chère, volume 6 » dans la Supérette Verinas de Ravatogh  |
| <b>Riz au poulet et œufs goûteux</b> | Viande de basilic, Œuf d'æpyornis, Riz de Saxham                  | PV +1 000, EXP x1,4, Chances de butin +100%  | Se rendre au même endroit où vous avez appris la recette du Riz au poulet et œufs. Apercevoir une femme en train de manger sur un banc sur le belvédère de Lestallum |
| <b>Brochettes de poisson frit</b>    | Filet de bar, Blé de Cleigne                                      | PV +1 000, Coups critiques +50%  | Lire le « Journal d'Oric 4 » sur un banc au nord de l'armurier de la Baie de Galdina   |
| <b>Bar allurien confit à l'huile</b> | Filet de bar allurien, Oignon sauvage                             | Force +200, PV +1 000, Magie +150  | Obtenir un Filet de bar allurien en pêchant un Bar allurien  |
| <b>Soupe à l'aileron démoniaque</b>  | Aileron de démon corallien, Gingembre de Kettier, Poivre de Leide | Force +200, Régénération des PV x2,25  | Obtenir un Aileron de démon corallien en pêchant un Démon corallien  |
| <b>Ratatouille de champignons</b>    | Moelle de kujata, Truffe de Vesper, Girolle de Malmalam           | Coups critiques garantis   | Acheter « L'art de la bonne chère, volume 5 » sur La barca del vecchio Gobunant à Altissia   |
| <b>Mérou des marées frit</b>         | Filet de mérou des marées, Ail                                    | Force +500   | Obtenir un Filet de mérou des marées en pêchant un Mérou des marées  |
| <b>Risotto de Ravatogh</b>           | Viande de Zu, Riz de Saxham                                       | Force +300, PV +1 500  | Acheter « L'art de la bonne chère, volume 7 » dans le Bazar de Parvath au Siège de Meldacio  |

## Recettes supplémentaires (suite)

| NOM                                | INGRÉDIENTS REQUIS                           | EFFETS  | OBTENTION   |
|------------------------------------|--|---|---|
| <b>Brochettes royales</b>          | Filet de truite royale, Poivre de Leide      | Force +300, PV +1 500, Immunise contre la plupart des malus   | Obtenir un Filet de truite royale en pêchant une Truite royale                                    |
| <b>Spécialité secrète de Kenny</b> | Filet de saumon de Wennath, Ail              | Force +400, Magie +300, Constitution +300                     | Acheter le Saumon spécial de Kenny dans le restaurant Crow's Nest de Vieux Lestallum              |
| <b>Brochet démon à l'étuvée</b>    | Filet de brochet démon, Chêne de Tenebrae    | PV +2 000, Immunise contre les dégâts de Feu, Glace et Foudre | Obtenir un Filet de brochet démon en pêchant un Brochet démon tacheté                             |
| <b>Mont de Longwythe</b>           | Viande d'adamankhélone, Gingembre de Kettier | Force +600, PV +4 000, Régénération des PV x3                 | Lire le « Journal d'Oric 8 » sur un tonneau dans la cabane à l'ouest du parking des Trois Vallées |
| <b>Brochet démon à l'étuvée</b>    | Filet de brochet démon, Chêne de Tenebrae    | PV +2 000, Immunise contre les dégâts de Feu, Glace et Foudre | Obtenir un Filet de brochet démon en pêchant un Brochet démon tacheté                             |
| <b>Mont de Longwythe</b>           | Viande d'adamankhélone, Gingembre de Kettier | Force +600, PV +4 000, Régénération des PV x3                 | Lire le « Journal d'Oric 8 » sur un tonneau dans la cabane à l'ouest du parking des Trois Vallées |

## Trésors (pages 216-217 &amp; 279-281 du guide)

Plusieurs trésors relatifs à la pêche à la ligne ont été ajoutés, et les paramètres de catalyse de certains objets ont été modifiés.

## Liste des trésors supplémentaires

| NOM                                       | EFFET AJOUTÉ       | INDICE DE FORCE | NIVEAU D'EFFET | COEFFICIENT DE DUPLICATION |
|---|--------------------|-----------------|----------------|----------------------------|
| <b>Botte d'écaillés de carpe du Lucis</b> | Bonus d'expérience | 3               | 8              | 8,33                       |
| <b>Dent de bar</b>                        | Aucun              | 5               | -              | 3,13                       |
| <b>Écaille de truite</b>                  | Chaîne 2           | 1               | 8              | 3,03                       |
| <b>Écaille de vandoise</b>                | Aucun              | 1               | -              | 1,92                       |
| <b>Écaille inversée de carpe du Lucis</b> | Bonus d'expérience | 3               | 12             | 8,33                       |
| <b>Écaille rigide de brochet</b>          | Chaîne 5           | 1               | 1              | 8,33                       |
| <b>Écaille sombre de truite</b>           | Chaîne 3           | 8               | 30             | 3,03                       |
| <b>Écaille venimeuse de poisson-chat</b>  | Chaîne 4           | 1               | 20             | 4,00                       |
| <b>Écaille vive de tête-de-serpent</b>    | Chaîne 2           | 1               | 3              | 5,56                       |
| <b>Grande écaille de pirarucu</b>         | Coup de chance     | 2               | 2              | -                          |
| <b>Mucus de poisson-chat</b>              | Chaîne 2           | 1               | 5              | 6,67                       |
| <b>Mucus de revenant lanterne</b>         | Aucun              | 1               | -              | 1,92                       |
| <b>Nageoire adipeuse de saumon</b>        | Chaîne 3           | 6               | 15             | 3,03                       |
| <b>Nageoire de carangue</b>               | Aucun              | 5               | -              | 2,78                       |
| <b>Nageoire dorsale de mérou</b>          | Chaîne 3           | 10              | 10             | 2,78                       |
| <b>Nageoire rayonnée de barramundi</b>    | Affaiblissement    | 3               | 21             | 5,56                       |
| <b>Nageoire rayonnée de carangue</b>      | Aucun              | 10              | -              | 3,03                       |
| <b>Œil de bar</b>                         | Aucun              | 14              | -              | 3,13                       |
| <b>Os de mérou</b>                        | Chaîne 2           | 3               | 1              | 5,56                       |
| <b>Peau de mérou</b>                      | Chaîne 2           | 5               | 5              | 4,55                       |
| <b>Viscères de barramundi</b>             | Affaiblissement    | 24              | 99             | 2,08                       |

## Nouveaux paramètres de catalyse

| NOM                              | EFFET AJOUTÉ   | INDICE DE FORCE | NIVEAU D'EFFET | COEFFICIENT DE DUPLICATION |
|----------------------------------|----------------|-----------------|----------------|----------------------------|
| <b>Adamantite</b>                | Ultime         | 99              | -              | 0,1                        |
| <b>Arête de bar d'Alstor</b>     | Aucun          | 1               | -              | 2,08                       |
| <b>Barbillon de poisson-chat</b> | Chaîne 2       | 1               | 1              | 6,67                       |
| <b>Cœur de poisson-chat</b>      | Chaîne 4       | 12              | 15             | 2,08                       |
| <b>Dent de tête-de-serpent</b>   | Aucun          | 2               | -              | 3,03                       |
| <b>Écaille de brochet rosé</b>   | Ultime         | 34              | 99             | 4,17                       |
| <b>Écaille de crapet</b>         | Aucun          | 1               | -              | 3,03                       |
| <b>Écaille de pirarucu</b>       | Coup de chance | 2               | 2              | -                          |
| <b>Écaille de revenant</b>       | Aucun          | 1               | -              | 3,03                       |
| <b>Fleur de mandragore</b>       | Chaîne 5       | 0               | 1              | 12,50                      |
| <b>Nageoire de crapet</b>        | Aucun          | 4               | -              | 2,78                       |
| <b>Œil de mérou des abysses</b>  | Stop           | 12              | 25             | 2,27                       |
| <b>Vessie de bar phénix</b>      | Aucun          | 3               | -              | 3,13                       |

## Ingrédients (page 280 du guide)

Nouveaux paramètres de catalyse

| NOM                                   | EFFET AJOUTÉ    | INDICE DE FORCE | NIVEAU D'EFFET | COEFFICIENT DE DUPLICATION* |
|---------------------------------------|-----------------|-----------------|----------------|-----------------------------|
| <b>Aloyau de garula</b>               | Aucun           | 4               | -              | <b>10,00</b>                |
| <b>Baie d'Ulwaat</b>                  | Soin            | 8               | 99             | <b>0,75</b>                 |
| <b>Blé de Cleigne</b>                 | Soin            | 0               | 25             | <b>9,09</b>                 |
| <b>Blé de Cleigne supérieur</b>       | Soin            | 0               | 50             | <b>3,03</b>                 |
| <b>Bois de fumage</b>                 | Chaîne 3        | 1               | 1              | <b>25,00</b>                |
| <b>Bolet d'Alstor</b>                 | Affaiblissement | 0               | 15             | <b>9,09</b>                 |
| <b>Brune de Cleigne</b>               | Chaîne 2        | 1               | 4              | <b>5,56</b>                 |
| <b>Caviar de Celluna</b>              | Bonus d'EXP     | 99              | 30             | <b>9,09</b>                 |
| <b>Chêne de Tenebrae</b>              | Chaîne 4        | 1               | 1              | <b>14,29</b>                |
| <b>Chou aegir</b>                     | Soin            | 1               | 10             | <b>20,00</b>                |
| <b>Coque de Cleigne</b>               | Chaîne 2        | 2               | 1              | <b>5,88</b>                 |
| <b>Cuisse de poussitrix</b>           | Aucun           | 5               | -              | <b>8,33</b>                 |
| <b>Cup Noodles</b>                    | Soin            | 0               | 99             | <b>12,50</b>                |
| <b>Curcuma de Schier</b>              | Chaîne 3        | 1               | 1              | <b>25,00</b>                |
| <b>Échalote allurienne</b>            | Chaîne 4        | 1               | 3              | <b>12,50</b>                |
| <b>Entrecôte de bicorne</b>           | Aucun           | 2               | -              | <b>8,33</b>                 |
| <b>Filet de bar</b>                   | Aucun           | 4               | -              | <b>6,25</b>                 |
| <b>Filet de barramundi</b>            | Aucun           | 3               | -              | <b>7,14</b>                 |
| <b>Filet de béhémoth</b>              | Aucun           | 33              | -              | <b>4,17</b>                 |
| <b>Filet de brochet de Vesper</b>     | Aucun           | 10              | -              | <b>6,25</b>                 |
| <b>Filet de carangue</b>              | Aucun           | 1               | -              | <b>7,14</b>                 |
| <b>Filet de mérrou des marées</b>     | Aucun           | 5               | -              | <b>6,25</b>                 |
| <b>Filet de saumon de Nebula</b>      | Aucun           | 3               | -              | <b>7,14</b>                 |
| <b>Filet de truite</b>                | Aucun           | 2               | -              | <b>7,14</b>                 |
| <b>Filet de truite platine merlot</b> | Aucun           | 8               | -              | <b>6,25</b>                 |
| <b>Foie de sahuagin</b>               | Chaîne 3        | 6               | 10             | <b>7,14</b>                 |

| NOM                                      | EFFET AJOUTÉ    | INDICE DE FORCE | NIVEAU D'EFFET | COEFFICIENT DE DUPLICATION* |
|--|-----------------|-----------------|----------------|-----------------------------|
| <b>Fungus</b>                            | Poison          | 0               | 10             | <b>14,29</b>                |
| <b>Gingembre de Kettier</b>              | Chaîne 4        | 1               | 2              | <b>12,50</b>                |
| <b>Girolle de Malmalam</b>               | Mort subite     | 0               | 5              | <b>3,85</b>                 |
| <b>Jambon de gighee</b>                  | Aucun           | 2               | -              | <b>12,50</b>                |
| <b>Jambon de gighee de premier choix</b> | Aucun           | 8               | -              | <b>7,14</b>                 |
| <b>Lait de brebis</b>                    | Chaîne 2        | 1               | 1              | <b>25,00</b>                |
| <b>Moelle de kujata</b>                  | Chaîne 3        | 8               | 15             | <b>3,45</b>                 |
| <b>Noix de muscade de Huldagh</b>        | Chaîne 4        | 1               | 5              | <b>20,00</b>                |
| <b>Œuf d'æpyornis</b>                    | Aucun           | 1               | -              | <b>9,09</b>                 |
| <b>Oignon sauvage</b>                    | Soin            | 0               | 10             | <b>12,50</b>                |
| <b>Paleron de leukorne</b>               | Aucun           | 24              | -              | <b>3,23</b>                 |
| <b>Patate douce de Leide</b>             | Soin            | 1               | 20             | <b>16,67</b>                |
| <b>Petit pois éosien</b>                 | Aucun           | 2               | -              | <b>16,67</b>                |
| <b>Poitrine de catobéplas</b>            | Aucun           | 26              | -              | <b>3,45</b>                 |
| <b>Poitrine de griffon</b>               | Aucun           | 33              | -              | <b>2,94</b>                 |
| <b>Poitrine de pennépée</b>              | Aucun           | 1               | -              | <b>12,50</b>                |
| <b>Poivre de Leide</b>                   | Affaiblissement | 1               | 15             | <b>12,50</b>                |
| <b>Pomme de terre de Leide</b>           | Soin            | 0               | 10             | <b>16,67</b>                |
| <b>Riz de Saxham</b>                     | Soin            | 0               | 25             | <b>7,14</b>                 |
| <b>Rose de Caem</b>                      | Chaîne 2        | 1               | 3              | <b>5,56</b>                 |
| <b>Tomate hargneuse</b>                  | Soin            | 2               | 50             | <b>7,14</b>                 |
| <b>Tomate lucisienne</b>                 | Soin            | 1               | 30             | <b>7,14</b>                 |
| <b>Truffe de Vesper</b>                  | Stop            | 0               | 15             | <b>8,33</b>                 |
| <b>Viande d'anak</b>                     | Aucun           | 3               | -              | <b>11,11</b>                |
| <b>Viande de bredoulochs</b>             | Aucun           | 31              | -              | -                           |
| <b>Viande de Midgardsormr</b>            | Aucun           | 34              | -              | <b>4,76</b>                 |
| <b>Viande de Zu</b>                      | Aucun           | 52              | -              | <b>2,50</b>                 |



## Maximisation des gains de PC (page 302 du guide)

Cette page se propose de guider vos premiers pas dans le jeu, avec un objectif bien spécifique : maximiser rapidement vos gains de PC (une ressource relativement rare) en vue de pouvoir débloquer les nombreuses compétences du menu de développement, dont certaines sont très onéreuses. Voici les deux principaux axes sur lesquels s'appuie cette approche :

1. Débloquer en priorité les compétences « édifiantes » de l'arbre des Loisirs, qui confèrent des bonus de PC quand vous réalisez des actions spécifiques, au détriment de celles liées au combat ou aux caractéristiques. Vous vous assurez ainsi des revenus en PC constants et réguliers dès vos débuts dans l'aventure.
2. Spécialiser Noctis dans le rôle de mage noir en fabriquant des sorts très puissants qui vous permettront de franchir aisément les épreuves qui vous attendent dans les premiers chapitres. Cette approche vous laisse libre de concentrer vos investissements en PC uniquement sur les capacités de l'arbre Loisirs dans un premier temps, et de bénéficier rapidement d'un effet boule de neige qui vous rapporte des PC de manière exponentielle.

En se basant sur ces deux principes, voici la marche à suivre après votre arrivée à Hammerhead et vos premières discussions avec Cindy (à l'issue desquelles vous recevez 10 PC).

- ◇ Ignorez l'icône de quête principale et rendez-vous dans le sanctuaire de Cotisse au nord de Hammerhead. Interagissez avec les dépôts de minerai élémentaire situés aux alentours, puis campez (ce qui vous rapporte 1 PC). Choisissez une recette qui ne nécessite aucun ingrédient, et acceptez d'aider Ignis à préparer le petit-déjeuner – vous recevez 20 PC à l'issue de cette séance de « Cuisine en plein air ».
- ◇ Retournez à Hammerhead et achetez **14** bouteilles de Lait de brebis dans la supérette locale avec les 1 000 gils que vous a remis Cindy – vous détenez désormais **35** exemplaires de cet objet dans votre inventaire.
- ◇ Avancez dans la quête principale, en veillant à remplir les objectifs de stratégie qui vous sont proposés au début des combats (ce qui vous rapportera en tout 12 PC). En chemin, essayez de grappiller deux ou trois PC en plus en terrassant des ennemis lambda avec un assaut éclipse, une attaque de dos ou une parade. Lors du dialogue interactif avec Dave, exigez de lui une récompense afin d'hériter de 2 PC supplémentaires.
- ◇ Rendez-vous dans le sanctuaire voisin de Merrioth, et récupérez toute l'énergie élémentaire disponible dans les parages. Avant de dresser le campement, débloquent la compétence Camping édifiant – vos personnages passant normalement au niveau 3, cette halte vous fait gagner 26 PC. Le lendemain, achetez la compétence Camping édifiant II dans le menu.
- ◇ Affrontez le Bicorne qui rôde au sud du sanctuaire – ce combat, que vous remporterez haut la main en utilisant les sorts de Feu que vous a remis Dave, vous rapporte 3 PC pour peu que vous remplissiez l'objectif de stratégie relatif aux attaques de dos.
- ◇ Continuez votre route vers le sud et bifurquez vers l'est jusqu'au sanctuaire de Criclawe. En faisant le tour des dépôts élémentaires, vous devriez détenir 99 unités de chaque élément à l'issue de cette collecte. Dressez le camp pour gagner 3 PC, et prenez le temps d'administrer une correction à Gladio dans le cadre de la première séance d'entraînement (ce qui vous rapporte 5 PC). Retournez ensuite dans le sanctuaire de Merrioth et campez une nouvelle fois pour ajouter 3 PC de plus à votre total.
- ◇ À ce stade, vous devriez être en mesure de débloquent la compétence Synthèse améliorée sur l'arbre dédié à la Magie. Si vous manquez de ressources, retournez dans le sanctuaire de Criclawe et campez une nouvelle fois – à vrai dire, vous pouvez multiplier les allers-retours entre ces deux sanctuaires dans le seul but d'engranger des PC, à raison de 6 points supplémentaires (soit l'équivalent de deux nuits de camping) obtenus toutes les quatre minutes environ.
- ◇ Ouvrez le menu Magie et combinez toutes vos réserves d'essences de feu avec la totalité de votre stock de bouteilles de Lait de brebis – le mélange conduit à la création de 14 exemplaires du sort « Feu double II », dont la puissance vous permet d'éliminer sur-le-champ le pourtant redoutable Bicorne mutant qui se dresse sur votre route dans le cadre de l'aventure principale.
- ◇ Continuez à dérouler le fil de l'histoire principale, jusqu'à votre arrivée sur la Baie de Galdina. Faites halte dans le sanctuaire de Lachyrte, et remplissez la quête en duo « La course des sables » pour empocher 20 PC de plus. Voici les compétences que vous devriez désormais débloquent en priorité (dans l'ordre de votre choix) : Route édifiante, Prises édifiantes, Cuisine édifiante, Sorts édifiants, Assimilation élémentaire, et en temps voulu, Équitation édifiante. Ces capacités peu coûteuses vous permettront d'accumuler peu à peu des PC à mesure que vous progressez dans le jeu et que vous explorez le monde.
- ◇ La compétence Route édifiante vous rapporte par exemple 1 PC chaque fois que vous parcourez 2 km à bord de la Regalia. Les longs voyages que vous effectuez en mode automatique sont donc très profitables – notez que la menace des daemons vous oblige à rouler pendant la journée, et à camper quand la nuit tombe.
- ◇ Avec la compétence Cuisine édifiante, vous recevez 1 PC chaque fois que vous cuisinez le plat préféré d'un des membres de l'équipe. Quand son aptitude passe au niveau 2, Ignis apprend notamment la recette des Brochettes du chasseur du désert ; ce plat dont raffole Gladio se prépare à l'aide de Viande d'anak et de Poivre de Leide, deux ingrédients bon marché. Notez que le niveau des commandes utilisées par vos alliés augmente plus rapidement quand ils ont mangé leur nourriture favorite.

Tandis que ces capacités passives font peu à peu grimper votre total de PC, vous pouvez traverser tranquillement la première moitié du jeu en vous reposant sur l'utilisation des sorts – et plus particulièrement sur cette formule magique (au sens propre comme au sens figuré) : 99 unités d'énergie d'un élément donné, combinée avec **35** exemplaires de Lait de brebis.

À partir du moment où vous avez récupéré votre troisième sphère magique au cours du Chapitre 02, vous avez la possibilité de créer des sorts associés à chacun des trois éléments disponibles, ce qui vous garantit de pouvoir exploiter une vulnérabilité élémentaire chez la quasi-totalité de vos ennemis. Pour financer l'achat de vos bouteilles de lait, envisagez de remplir des contrats de chasse – votre arsenal magique vous sera plus que jamais utile lors de ces missions. Pour une efficacité maximale, débloquent rapidement le second emplacement d'accessoire de Noctis afin de lui confier une pièce d'équipement qui améliore son attribut Magie, et investissez dans l'achat des compétences Assimilation élémentaire II et Synthèse améliorée II.

À mesure que les PC tombent dans votre escarcelle, vous pouvez peu à peu commencer à acheter les compétences des arbres Actions, Caractéristiques et Soutien en vue de diversifier votre répertoire de stratégies. Même si vous n'avez pas l'intention de suivre cette approche, notez que vous avez tout intérêt à débloquent rapidement les capacités « édifiantes », dont l'action sur le long terme est indispensable pour atteindre les extrémités des différentes arborescences.

## Leurres (page 221 du guide)

Liste des leurres

| NOM                            | EFFICACITÉ (HEURE) |         |      |      | EFFICACITÉ (MÉTÉO) |         |          | RECOMMANDÉ POUR ...                                    |
|--------------------------------|--------------------|---------|------|------|--------------------|---------|----------|--|
|                                | MATIN              | JOURNÉE | SOIR | NUIT | ENSOLEILLÉ         | NUAGEUX | PLUVIEUX |  |
| <b>Leurre Chocobo</b>          |                    | ✓       | ✓    |      | ✓                  |         |          | Carangue géante  |
| <b>Leurre Chocobo blanc</b>    | ✓                  | ✓       |      |      |                    |         | ✓        | Tête-de-serpent  |
| <b>Leurre Chocobo rouge</b>    |                    |         | ✓    | ✓    |                    | ✓       |          | Tête-de-serpent grenat                                 |
| <b>Leurre Morbol</b>           |                    |         | ✓    |      | ✓                  |         | ✓        | Brochet de vesper                                      |
| <b>Leurre Morbol légal</b>     | ✓                  |         |      |      |                    | ✓       |          | Brochet de vesper                                      |
| <b>Leurre Morbol ancien</b>    |                    | ✓       | ✓    | ✓    |                    | ✓       | ✓        | Tête-de-serpent jade, Tête-de-serpent saphir           |
| <b>Leurre Ver fuchsia</b>      |                    |         | ✓    |      |                    |         | ✓        | Truite brune de Cleigne                                |
| <b>Leurre Ver glauque</b>      | ✓                  |         |      |      | ✓                  |         |          | Truite de Callatein                                    |
| <b>Leurre Ver abyssal</b>      | ✓                  |         |      | ✓    |                    | ✓       |          | Truite brune de Cleigne, Mérrou des abysses            |
| <b>Leurre Custard</b>          | ✓                  |         | ✓    |      |                    | ✓       |          | Barramundi du Roc                                      |
| <b>Leurre Flan</b>             |                    |         | ✓    |      | ✓                  |         |          | Carangue de Galdina                                    |
| <b>Leurre Arroz con leche</b>  | ✓                  |         |      | ✓    | ✓                  |         |          | Revenant lanterne                                      |
| <b>Leurre Sahuagin</b>         |                    |         | ✓    | ✓    |                    |         | ✓        | Barramundi éclair                                      |
| <b>Leurre Démon corallien</b>  | ✓                  |         |      |      |                    | ✓       |          | Bar allurien sombre                                    |
| <b>Leurre Démon marin</b>      |                    |         | ✓    |      |                    | ✓       |          | Truite de Maiden                                       |
| <b>Leurre Léviathan</b>        | ✓                  | ✓       | ✓    | ✓    | ✓                  | ✓       | ✓        | Carangue géante, Barramundi du Roc, Truite arc-en-ciel |
| <b>Leurre Pampa</b>            |                    |         | ✓    |      |                    |         | ✓        | Poisson-chat du Lucis                                  |
| <b>Leurre Pampa métallique</b> | ✓                  |         |      | ✓    | ✓                  |         |          | Poisson-chat du Lucis                                  |
| <b>Leurre Pampa d'or</b>       |                    |         |      | ✓    |                    |         | ✓        | Poisson-chat doré                                      |
| <b>Leurre Pampagruel</b>       |                    |         |      |      | ✓                  |         |          | Tête-de-serpent jade                                   |
| <b>Leurre Pampa jumbo</b>      | ✓                  |         | ✓    |      |                    | ✓       |          | Tête-de-serpent saphir                                 |
| <b>Leurre Coloso d'or</b>      | ✓                  | ✓       | ✓    | ✓    | ✓                  | ✓       | ✓        | Tête-de-serpent jade, Tête-de-serpent saphir           |
| <b>Leurre Bombo</b>            |                    |         |      | ✓    | ✓                  |         |          | Bar d'Alstor   |
| <b>Leurre Cryobombo</b>        |                    | ✓       |      |      |                    | ✓       | ✓        | Barramundi du Roc                                      |
| <b>Leurre Electrobombo</b>     | ✓                  |         | ✓    |      | ✓                  |         |          | Bar phénix, Barramundi varech                          |
| <b>Leurre Garula</b>           | ✓                  |         |      | ✓    |                    | ✓       |          | Tête-de-serpent grenat                                 |

Liste des leurres (suite)

| NOM                                    | EFFICACITÉ (HEURE) |         |      |      | EFFICACITÉ (MÉTÉO) |         |          | RECOMMANDÉ POUR...                                      |
|--|--------------------|---------|------|------|--------------------|---------|----------|---|
|  | MATIN              | JOURNÉE | SOIR | NUIT | ENSOLEILLÉ         | NUAGEUX | PLUVIEUX |   |
| <b>Leurre Garula vert</b>              | ✓                  | ✓       |      | ✓    | ✓                  |         | ✓        | Tête-de-serpent jade                                    |
| <b>Leurre Reine garula</b>             |                    |         | ✓    |      |                    |         | ✓        | Bar d'Alstor  |
| <b>Leurre Géant de fer</b>             |                    |         |      | ✓    |                    |         | ✓        | Poisson-chat roi  |
| <b>Leurre Tomberry par Rancœur X</b>   |                    | ✓       | ✓    |      | ✓                  | ✓       | ✓        | Barramundi du Roc, Mérou des marées, Brochet de vesper  |
| <b>Leurre Blanc mog</b>                |                    |         | ✓    | ✓    |                    |         | ✓        | Truite arc-en-ciel, Bar allurien                        |
| <b>Leurre Bleu cristal</b>             |                    | ✓       |      |      | ✓                  |         |          | Truite cerisier, Bar allurien corail                    |
| <b>Leurre Brun chocolat</b>            | ✓                  |         |      |      |                    | ✓       | ✓        | Truite de Callatein, Bar allurien cuivre                |
| <b>Leurre Dragon rouge</b>             |                    |         |      | ✓    |                    |         | ✓        | Mérou des marées, Saumon de Wennath                     |
| <b>Leurre Dragon vert</b>              | ✓                  | ✓       |      |      |                    | ✓       |          | Saumon de Nebula, Truite royale                         |
| <b>Leurre Dragon bleu</b>              |                    |         | ✓    |      | ✓                  | ✓       | ✓        | Truite arc-en-ciel chromée, Saumon de Nebula            |
| <b>Leurre Tomberry par Empa'leurre</b> |                    |         | ✓    |      |                    |         | ✓        | Saumon de Nebula, Truite arc-en-ciel, Bar de Lucinia    |
| <b>Leurre Bahamut</b>                  | ✓                  | ✓       | ✓    |      | ✓                  | ✓       | ✓        | Saumon de Nebula, Mérou des marées, Bar allurien sombre |
| <b>Leurre Ahriman</b>                  |                    | ✓       |      |      | ✓                  | ✓       |          | Bar d'Alstor, Carpe du Lucis                            |
| <b>Leurre Œil flottant</b>             | ✓                  |         |      | ✓    |                    | ✓       |          | Revenant lanterne                                       |
| <b>Leurre Œil sanguinaire</b>          |                    |         | ✓    |      |                    |         | ✓        | Bar phénix  |
| <b>Leurre Focalor</b>                  |                    | ✓       |      | ✓    |                    | ✓       |          | Bar cygillien, Barramundi rayé                          |
| <b>Leurre Focalor violacé</b>          |                    |         | ✓    |      |                    |         | ✓        | Bar de Lucinia, Barramundi rayé                         |
| <b>Leurre Focalor de chert</b>         |                    | ✓       |      |      | ✓                  |         |          | Bar cygillien, Barramundi rayé                          |
| <b>Leurre Typhon</b>                   | ✓                  |         | ✓    |      |                    | ✓       | ✓        | Brochet rosé  |
| <b>Leurre Carbuncle mage</b>           |                    | ✓       | ✓    | ✓    |                    | ✓       | ✓        | Truite platine merlot                                   |

## Objets clés (page 222 du guide)

Un nouvel objet clé a été ajouté dans le jeu : il s'agit du Sifflet à monstres, qui comme son nom l'indique permet de provoquer l'apparition de monstres.

## Magasins (pages 223 à 227 du guide)

Plusieurs boutiques vendant du matériel de pêche ont été ajoutées dans le jeu.

## Étang de Saxham/Rivière de Maiden

| OBJET                     | PRIX (GILS) |
|---------------------------|-------------|
| Ligne en soie d'araignée  | 30          |
| Ligne en fanon de baleine | 100         |
| Leurre Blanc mog          | 50          |
| Leurre Bleu cristal       | 50          |
| Leurre Brun chocolat      | 50          |
| Leurre Ahriman            | 50          |
| Leurre Œil flottant       | 50          |
| Leurre Œil sanguinaire    | 50          |
| Leurre Ver fuchsia        | 200         |
| Leurre Ver glauque        | 200         |
| Leurre Ver abyssal        | 200         |

## Ilot du lac Vesper

| OBJET                     | PRIX (GILS) |
|---------------------------|-------------|
| Ligne en soie d'araignée  | 30          |
| Ligne en fanon de baleine | 100         |
| Ligne en poil de dragon   | 500         |
| Leurre Sahuagin           | 200         |
| Leurre Démon corallien    | 200         |
| Leurre Démon marin        | 200         |
| Leurre Dragon rouge       | 50          |
| Leurre Dragon vert        | 50          |
| Leurre Dragon bleu        | 50          |
| Leurre Garula             | 200         |
| Leurre Garula vert        | 200         |
| Leurre Reine garula       | 200         |

## Miroir de l'Archéen

| OBJET                     | PRIX (GILS) |
|---------------------------|-------------|
| Ligne en soie d'araignée  | 30          |
| Ligne en fanon de baleine | 100         |
| Ligne en poil de dragon   | 500         |
| Leurre Bombo              | 50          |
| Leurre Cryobombo          | 50          |
| Leurre Electrobombo       | 50          |
| Leurre Pampa              | 50          |
| Leurre Pampa métallique   | 50          |
| Leurre Pampa d'or         | 200         |

## Chapitre Bestiaire

Les caractéristiques des ennemis répertoriés dans le tableau suivant ont été modifiées.

| NOM                                   | PV      | FORCE  | CONSTITUTION | RÉSISTANCE |
|---------------------------------------|---------|--------|--------------|------------|
| Cœurl (niv. 34)                       | 35 900  | 6 500  | 156          | 118        |
| Cœurl (niv. 34, cible de chasse)      | 35 900  | 6 500  | 156          | 118        |
| Cœurl (niv. 71)                       | 106 100 | 38 990 | 202          | 149        |
| Cœurl aîné (niv. 63)                  | 87 100  | 30 330 | 194          | 145        |
| Cœurl aîné (niv. 63, cible de chasse) | 181 000 | 37 990 | 275          | 206        |
| Cœurl aîné (niv. 93)                  | 177 600 | 67 010 | 218          | 160        |
| Foras                                 | 45 000  | 8 930  | 184          | 178        |

Par ailleurs, le niveau de certaines créatures invoquées par leurs pairs a également été modifié.

| MONSTRE INVOCA TEUR    | CRÉATURE INVOQUÉE | NIVEAU |
|------------------------|-------------------|--------|
| Nécromancien (niv.41)  | Squelette         | 21     |
| Psychomancien (niv.82) | Squelette         | 62     |
| Arachné (niv.12)       | Tarentule         | 6      |
| Ariadne (niv.41)       | Tarentule         | 35     |
| Uttu (niv.32)          | Tarentule         | 26     |
| Uttu (niv.97)          | Tarentule         | 91     |
| Grenado (niv.31)       | Bombo             | 15     |
| Cryonado (niv.65)      | Cryobombo         | 49     |
| Shrapnelo (niv.54)     | Electrobombo      | 38     |

La faiblesse élémentaire des créatures volantes de type insecte a été modifiée, passant du Feu à la Glace. Les monstres concernés sont les suivants :

- ◇ Abeille tueuse
- ◇ Guêpe tueuse
- ◇ Abeille reine
- ◇ Abeille brutale
- ◇ Guêpe soldat

Enfin, la plupart des créatures qui rôdent dans les dédales du Chapitre 15 bénéficient désormais d'une résistance accrue au malus Mort subite et à l'attaque Alternance.

## Régénération des PV (page 269 du guide)

Initialement fixé à 0,4% par seconde, le taux de récupération de PV de Noctis est désormais de 0,04% pendant les combats, et 0,08% en dehors des combats. Noctis ne regagne pas de PV quand il se trouve dans un donjon ou à bord d'un train.

## Anneau des Lucii (page 273 du guide)

Le sort Miracle restaure désormais 10% des PM de Noctis à chaque activation.

## Modifications d'état (page 282 du guide)

Un nouveau bonus, baptisé « Grâce du phénix », a été ajouté dans le jeu. Il est conféré par l'utilisation d'un objet de type Queue de phénix et a pour effet de tripler le taux de récupération des PV et PM du personnage concerné.

## Epée du Conquérant (page 286)

Cette arme fantôme inflige désormais moins de coups à chaque attaque, mais leur puissance a augmenté. Le même principe s'applique aux techniques spéciales exécutées avec la Scie circulaire, le Vortex et la Foreuse.

## Arsenal fantôme (page 287 du guide)

Le nombre de points d'osmose obtenus lorsque vous esquivez les assauts adverses a été divisé par deux. Inversement, la vitesse de remplissage de la jauge d'osmose augmente lorsque vous maniez certains types d'armes :

- ◇ Epées : x1,5
- ◇ Epées à deux mains : x2
- ◇ Dagues : x1,5
- ◇ Boucliers : x1,5

## Attaques combo (page 290 du guide)

Des attaques combo peuvent désormais se produire dans une plus large variété de situations, et plus seulement lorsque Noctis effectue une parade ou une attaque de dos.

## Bilan de combat (page 294 du guide)

Vos performances lors des combats sont désormais mesurées sur la fenêtre de bilan selon les trois critères suivants :

- ◇ Temps : La durée du combat – plus votre victoire est rapide, plus le bonus d'expérience est important.
- ◇ Technique : Le nombre de parades et d'attaques de dos que vous avez exécutées.
- ◇ Ennemis vaincus : La proportion d'ennemis que vous avez terrassés (inchangé).

## Évolution des attributs (pages 294 et 295 du guide)

La croissance des attributs des personnages a été révisée pour diminuer la probabilité qu'ils atteignent les valeurs plafond. De surcroît, les personnages possèdent désormais moins de PV, mais leurs caractéristiques défensives ont été revues à la hausse.

## Compétences (page 296 du guide)

Un nouvel arbre de développement dédié au Mode stratégique a été ajouté dans le menu. Voici les différentes compétences que vous pouvez y trouver :

- ◇ Pause illimitée : La durée de la pause du mode stratégique est illimitée
- ◇ Victoire stratégique : La jauge stratégique se remplit chaque fois que vous terrassez un ennemi
- ◇ Acuité accélérée : Permet de dévoiler plus rapidement les données des ennemis via la commande Acuité
- ◇ Acuité opportune : Augmente les dégâts que subit un ennemi analysé en cas d'attaque qui exploite sa faiblesse élémentaire
- ◇ Puissance stratégique : Les personnages bénéficient d'un surcroît de puissance, la valeur du bonus dépendant du nombre d'ennemis analysés
- ◇ Assauts éclipse surprises : En mode stratégique, les assauts éclipse jouissent d'un bonus de lésion lorsqu'ils sont dirigés contre un ennemi qui concentre ses assauts sur un autre personnage que Noctis
- ◇ Assauts éclipse stratégiques : En mode stratégique, les assauts éclipse infligent des dégâts plus importants lorsqu'ils sont dirigés contre un ennemi qui possède moins de la moitié de ses PV

## Poissons (pages 304 et 305 du guide)

Des points de pêche ont été ajoutés sur la carte, et plusieurs paramètres liés au mini-jeu de la pêche ont été modifiés.

Liste révisée des poissons

| NOM                              | PA | EXP   | OBJET OBTENU                       | ENDURANCE | FORCE |
|----------------------------------|----|-------|------------------------------------|-----------|-------|
| <b>Bar allurien</b>              | 30 | 200   | Filet de bar allurien              | 90 000    | 1,8   |
| <b>Bar allurien corail</b>       | 24 | 75    | Filet de bar allurien              | 230 000   | 3,2   |
| <b>Bar allurien cuivre</b>       | 28 | 120   | Filet de bar allurien              | 240 000   | 2,4   |
| <b>Bar allurien sombre</b>       | 26 | 160   | Filet de bar                       | 120 000   | 1,8   |
| <b>Bar cygillien (gros)</b>      | 26 | 50    | Filet de bar                       | 80 000    | 1,7   |
| <b>Bar cygillien (petit)</b>     | 18 | 10    | Filet de bar                       | 40 000    | 1,2   |
| <b>Bar d'Alstor (gros)</b>       | 24 | 45    | Arête de bar d'Alstor              | 60 000    | 2,0   |
| <b>Bar d'Alstor (petit)</b>      | 14 | 10    | Arête de bar d'Alstor              | 30 000    | 1,2   |
| <b>Bar d'Alstor à pointes</b>    | 20 | 15    | Arête de bar d'Alstor              | 50 000    | 1,8   |
| <b>Bar de Lucinia</b>            | 26 | 95    | Filet de bar                       | 100 000   | 2,4   |
| <b>Bar léopard</b>               | 22 | 40    | Dent de bar                        | 65 000    | 1,9   |
| <b>Bar paon de Risorath</b>      | 22 | 70    | Dent de bar                        | 130 000   | 2,1   |
| <b>Bar phénix</b>                | 20 | 70    | Vessie de bar phénix               | 65 000    | 1,8   |
| <b>Bar sanguin</b>               | 28 | 100   | Œil de bar                         | 50 000    | 1,7   |
| <b>Barramundi amiral</b>         | 34 | 550   | Filet de barramundi amiral         | 380 000   | 3,6   |
| <b>Barramundi bizarre</b>        | 30 | 180   | Viscères de barramundi             | 140 000   | 2,0   |
| <b>Barramundi de Vesper</b>      | 26 | 40    | Nageoire rayonnée de barramundi    | 200 000   | 2,1   |
| <b>Barramundi des roches</b>     | 26 | 80    | Nageoire rayonnée de barramundi    | 70 000    | 2     |
| <b>Barramundi du Roc</b>         | 22 | 30    | Filet de barramundi                | 50 000    | 1,6   |
| <b>Barramundi éclair</b>         | 26 | 75    | Filet de barramundi éclair         | 60 000    | 1,9   |
| <b>Barramundi rayé</b>           | 30 | 180   | Filet de barramundi                | 100 000   | 2,0   |
| <b>Barramundi varech</b>         | 14 | 15    | Filet de barramundi varech         | 57 500    | 1,2   |
| <b>Brochet barbare</b>           | 38 | 650   | Écaille rigide de brochet          | 450 000   | 3,5   |
| <b>Brochet de vesper</b>         | 30 | 300   | Brochet de vesper Fillet           | 180 000   | 3,5   |
| <b>Brochet démon tacheté</b>     | 38 | 650   | Filet de brochet démon             | 600 000   | 2,7   |
| <b>Brochet rosé</b>              | 40 | 800   | Écaille de brochet rosé            | 300 000   | 5,4   |
| <b>Carangue carmin</b>           | 22 | 50    | Nageoire de carangue               | 280 000   | 3,0   |
| <b>Carangue de Galdina</b>       | 22 | 15    | Filet de carangue                  | 60 000    | 1,1   |
| <b>Carangue des atolls</b>       | 28 | 120   | Nageoire rayonnée de carangue      | 120 000   | 2,1   |
| <b>Carangue géante (grosse)</b>  | 24 | 60    | Filet de carangue                  | 75 000    | 2,3   |
| <b>Carangue géante (petite)</b>  | 14 | 10    | Filet de carangue                  | 45 000    | 1,0   |
| <b>Carpe du Lucis</b>            | 34 | 450   | Filet de carpe du Lucis            | 690 000   | 1,5   |
| <b>Carpe du Lucis aube</b>       | 38 | 600   | Botte d'écailles de carpe du Lucis | 850 000   | 2,0   |
| <b>Carpe du Lucis aurorale</b>   | 38 | 600   | Botte d'écailles de carpe du Lucis | 720 000   | 1,8   |
| <b>Carpe du Lucis bronze</b>     | 34 | 450   | Filet de carpe du Lucis            | 700 000   | 1,6   |
| <b>Carpe du Lucis crépuscule</b> | 34 | 450   | Filet de carpe du Lucis            | 740 000   | 2,2   |
| <b>Carpe du Lucis écarlate</b>   | 38 | 600   | Botte d'écailles de carpe du Lucis | 710 000   | 1,9   |
| <b>Carpe du Lucis neige</b>      | 38 | 600   | Botte d'écailles de carpe du Lucis | 750 000   | 1,6   |
| <b>Carpe du Lucis or</b>         | 48 | 1 000 | Écaille inversée de carpe du Lucis | 720 000   | 1,8   |
| <b>Carpe du Lucis platine</b>    | 38 | 600   | Botte d'écailles de carpe du Lucis | 730 000   | 1,6   |
| <b>Carpe du Lucis soleil</b>     | 38 | 600   | Botte d'écailles de carpe du Lucis | 740 000   | 1,7   |
| <b>Carpe du Lucis tricolore</b>  | 38 | 600   | Botte d'écailles de carpe du Lucis | 700 000   | 1,7   |
| <b>Carpe du Lucis vespérale</b>  | 34 | 450   | Filet de carpe du Lucis            | 730 000   | 2,5   |
| <b>Crapet azur</b>               | 24 | 40    | Nageoire de crapet                 | 50 000    | 1,3   |
| <b>Crapet corne courte</b>       | 12 | 15    | Écaille de crapet                  | 12 000    | 1,2   |
| <b>Crapet corne crochue</b>      | 12 | 15    | Écaille de crapet                  | 14 000    | 1,3   |
| <b>Crapet cornu</b>              | 5  | 10    | Écaille de crapet                  | 10 000    | 1,0   |
| <b>Crapet écorné</b>             | 8  | 10    | Écaille de crapet                  | 20 000    | 1,1   |
| <b>Crapet éventail</b>           | 16 | 25    | Nageoire de crapet                 | 40 000    | 1,3   |
| <b>Crapet lotus</b>              | 20 | 25    | Écaille de crapet                  | 15 000    | 1,3   |
| <b>Crapet scintillant</b>        | 10 | 15    | Écaille de crapet                  | 30 000    | 1,2   |

## Liste révisée des poissons (suite)

| NOM                                     | PA | EXP   | OBJET OBTENU                      | ENDURANCE | FORCE |
|---|----|-------|-----------------------------------|-----------|-------|
| <b>Grand saumon de Nebula</b>           | 24 | 50    | Filet de saumon de Nebula         | 160 000   | 3,2   |
| <b>Mérou cygillien</b>                  | 26 | 100   | Peau de mérou                     | 160 000   | 2,1   |
| <b>Mérou des abysses</b>                | 35 | 600   | Œil de mérou des abysses          | 900 000   | 2,4   |
| <b>Mérou des marées</b>                 | 32 | 400   | Filet de mérou des marées         | 180 000   | 2,7   |
| <b>Mérou menaçant</b>                   | 32 | 650   | Nageoire dorsale de mérou         | 1 000 000 | 2,6   |
| <b>Mérou pigeon</b>                     | 22 | 75    | Os de mérou                       | 300 000   | 2,3   |
| <b>Mérou scorpion</b>                   | 32 | 380   | Peau de mérou                     | 700 000   | 2,6   |
| <b>Pirarucu noble</b>                   | 44 | 1 000 | Écaille de pirarucu               | 1 100 000 | 2,3   |
| <b>Pirarucu régalien</b>                | 48 | 900   | Grande écaille de pirarucu        | 1 300 000 | 3,5   |
| <b>Poisson-chat crasseux</b>            | 35 | 80    | Écaille venimeuse de poisson-chat | 150 000   | 2,0   |
| <b>Poisson-chat doré</b>                | 30 | 120   | Barbillon de poisson-chat         | 100 000   | 1,7   |
| <b>Poisson-chat du Lucis</b>            | 16 | 20    | Barbillon de poisson-chat         | 50 000    | 1,2   |
| <b>Poisson-chat géant</b>               | 34 | 240   | Cœur de poisson-chat              | 550 000   | 3,4   |
| <b>Poisson-chat rayé</b>                | 24 | 40    | Mucus de poisson-chat             | 60 000    | 1,4   |
| <b>Poisson-chat rôdeur</b>              | 38 | 80    | Écaille venimeuse de poisson-chat | 200 000   | 2,8   |
| <b>Poisson-chat roi</b>                 | 35 | 500   | Cœur de poisson-chat              | 450 000   | 2,5   |
| <b>Poisson-chat tacheté</b>             | 30 | 70    | Mucus de poisson-chat             | 65 000    | 1,8   |
| <b>Revenant lanterne</b>                | 10 | 10    | Écaille de revenant               | 35 000    | 1,1   |
| <b>Revenant lanterne noir</b>           | 16 | 15    | Mucus de revenant lanterne        | 50 000    | 1,5   |
| <b>Revenant lanterne rouge</b>          | 18 | 15    | Mucus de revenant lanterne        | 40 000    | 1,3   |
| <b>Saumon Argus</b>                     | 28 | 80    | Nageoire adipeuse de saumon       | 120 000   | 2,8   |
| <b>Saumon de Nebula</b>                 | 26 | 55    | Filet de saumon de Nebula         | 80 000    | 2,2   |
| <b>Saumon de Wennath</b>                | 32 | 220   | Filet de saumon de Wennath        | 100 000   | 2,5   |
| <b>Tête-de-serpent</b>                  | 18 | 15    | Dent de tête-de-serpent           | 50 000    | 1,3   |
| <b>Tête-de-serpent fantôme</b>          | 18 | 15    | Dent de tête-de-serpent           | 80 000    | 2,0   |
| <b>Tête-de-serpent grenat</b>           | 20 | 40    | Dent de tête-de-serpent           | 60 000    | 1,7   |
| <b>Tête-de-serpent jade</b>             | 24 | 85    | Écaille vive de tête-de-serpent   | 70 000    | 1,9   |
| <b>Tête-de-serpent opale</b>            | 32 | 150   | Écaille vive de tête-de-serpent   | 300 000   | 3,2   |
| <b>Tête-de-serpent saphir</b>           | 30 | 140   | Écaille vive de tête-de-serpent   | 90 000    | 2,1   |
| <b>Truite arc-en-ciel (grosse)</b>      | 22 | 10    | Filet de truite                   | 50 000    | 1,8   |
| <b>Truite arc-en-ciel (petite)</b>      | 16 | 10    | Filet de truite                   | 30 000    | 1,0   |
| <b>Truite arc-en-ciel chromée</b>       | 30 | 100   | Filet de truite                   | 80 000    | 1,8   |
| <b>Truite brune de Cleigne (grosse)</b> | 24 | 35    | Filet de truite                   | 80 000    | 1,9   |
| <b>Truite brune de Cleigne (petite)</b> | 14 | 35    | Filet de truite                   | 30 000    | 1,2   |
| <b>Truite cairngorm</b>                 | 26 | 75    | Écaille sombre de truite          | 90 000    | 2,6   |
| <b>Truite cerisier</b>                  | 18 | 15    | Filet de truite                   | 40 000    | 1,2   |
| <b>Truite de Callatein</b>              | 25 | 80    | Filet de truite                   | 70 000    | 1,6   |
| <b>Truite de Maiden</b>                 | 20 | 15    | Filet de truite                   | 40 000    | 1,3   |
| <b>Truite lamelle</b>                   | 20 | 15    | Écaille de truite                 | 50 000    | 2,2   |
| <b>Truite léopard</b>                   | 22 | 15    | Écaille de truite                 | 100 000   | 2,4   |
| <b>Truite platine merlot</b>            | 32 | 200   | Filet de truite platine merlot    | 100 000   | 3,3   |
| <b>Truite royale</b>                    | 32 | 180   | Filet de truite royale            | 120 000   | 3,2   |
| <b>Vandoise</b>                         | 8  | 10    | Écaille de vandoise               | 26 000    | 1,4   |
| <b>Vandoise cœurl</b>                   | 8  | 10    | Écaille de vandoise               | 32 000    | 1,3   |
| <b>Vandoise de Duscae</b>               | 8  | 10    | Écaille de vandoise               | 10 000    | 1,1   |
| <b>Vandoise de Vesper</b>               | 8  | 10    | Écaille de vandoise               | 21 000    | 1,3   |
| <b>Vandoise de Wennath</b>              | 8  | 10    | Écaille de vandoise               | 28 000    | 1,5   |
| <b>Vandoise des cascades</b>            | 8  | 10    | Écaille de vandoise               | 25 000    | 1,2   |
| <b>Vandoise des cavernes</b>            | 8  | 10    | Écaille de vandoise               | 25 000    | 1,3   |
| <b>Vandoise des rivières</b>            | 8  | 10    | Écaille de vandoise               | 16 000    | 1,5   |
| <b>Vandoise fangeuse</b>                | 8  | 10    | Écaille de vandoise               | 12 500    | 1,2   |
| <b>Vandoise pâle</b>                    | 8  | 10    | Écaille de vandoise               | 18 000    | 1,5   |
| <b>Vandoise royale</b>                  | 8  | 10    | Écaille de vandoise               | 440 000   | 2,0   |
| <b>Vandoise spéculaire</b>              | 8  | 10    | Écaille de vandoise               | 15 000    | 1,3   |

## Points de pêche (pages 306 et 307 du guide)

**Côte de Vannath**

Carangue géante, Carangue de Galdina, Mérou des abysses, Revenant lanterne, Carangue des atolls, Mérou menaçant

**Rivage de Galdina (nouveau point de pêche à l'est de la Baie de Galdina)**

Bar allurien cuivre, Bar allurien, Carangue carmin, Barramundi des roches, Revenant lanterne noir, Mérou cygillien

**Réservoir de Crestholm**

Crapet cornu, Poisson-chat du Lucis, Bar d'Alstor, Poisson-chat doré, Vandoise de Duscae, Carpe du Lucis, Carpe du Lucis aube

**Tour de l'étang de Neeglyss****(nouveau point de pêche sur la rive nord du lac d'Alstor)**

Crapet cornu, Crapet corne courte, Bar d'Alstor, Barramundi varech, Barramundi du Roc, Poisson-chat du Lucis

**Etang de Neeglyss**

Crapet cornu, Crapet corne courte, Poisson-chat du Lucis, Bar d'Alstor, Barramundi du Roc, Poisson-chat roi

**Mare champêtre**

Crapet cornu, Crapet corne courte, Poisson-chat du Lucis, Bar d'Alstor (gros spécimen à la nuit tombée), Barramundi du Roc, Poisson-chat roi

**Flache de Malacchi**

Bar d'Alstor, Poisson-chat du Lucis, Crapet cornu, Crapet écorné, Bar d'Alstor à pointes, Vandoise fangeuse

**Mare oubliée**

Crapet corne courte, Crapet écorné, Crapet corne crochue, Vandoise spéculaire, Truite arc-en-ciel, Truite lamelle, Poisson-chat tacheté

**Etang de Saxham****(nouveau point de pêche au sud-ouest du Disque de Cauthess)**

Carpe du Lucis, Carpe du Lucis bronze, Carpe du Lucis or, Carpe du Lucis platine, Carpe du Lucis soleil, Carpe du Lucis neige, Carpe du Lucis tricolore, Carpe du Lucis écarlate, Carpe du Lucis aurorale, Carpe du Lucis crépuscule, Vandoise royale, Vandoise de Duscae, Tête-de-serpent, Poisson-chat tacheté

**Miroir de l'Archééen****(nouveau point de pêche au sud de l'Aire de repos de Cauthess)**

Crapet corne crochue, Bar d'Alstor, Bar sanguin (temps pluvieux), Barramundi varech, Poisson-chat rayé (de nuit, par temps pluvieux), Poisson-chat crasseux

**Source de Daurell**

Tête-de-serpent, Tête-de-serpent grenat, Tête-de-serpent jade (temps pluvieux), Bar d'Alstor à pointes (crépuscule), Bar d'Alstor (gros spécimen par temps de pluie), Bar phénix, Brochet rosé, Bar sanguin, Poisson-chat rayé

**Lac souterrain de Daurell****(nouveau point de pêche à l'intérieur de la Caverne de Daurell)**

Vandoise des cavernes, Barramundi bizarre, Poisson-chat rôdeur, Tête-de-serpent opale

**Rivière de Wennath**

Truite cerisier, Truite arc-en-ciel, Truite de Callatein, Truite arc-en-ciel chromée, Saumon Argus, Vandoise

**Pont de Rachsia**

Crapet écorné, Barramundi éclair, Bar d'Alstor (gros spécimen par temps de pluie), Saumon de Nebula, Saumon de Wennath, Vandoise pâle, Vandoise de Wennath

**Rivière de Maiden**

Truite arc-en-ciel, Truite brune de Cleigne, Truite de Maiden, Saumon de Nebula, Grand saumon de Nebula, Vandoise des rivières

**Rivage de Caem**

Barramundi rayé, Mérou des marées, Bar allurien sombre, Revenant lanterne noir, Bar allurien cuivre, Mérou cygillien

**Bord est du lac Vesper**

Crapet scintillant, Crapet lotus, Bar phénix, Barramundi du Roc, Poisson-chat doré, Tête-de-serpent saphir, Tête-de-serpent jade, Brochet de vesper, Pirarucu noble

**Bord ouest du lac Vesper**

Crapet scintillant, Crapet éventail, Bar léopard, Poisson-chat doré, Tête-de-serpent grenat, Tête-de-serpent saphir, Brochet de vesper

**Bord nord du lac Vesper****(nouveau point de pêche au nord de la rive est)**

Crapet lotus, Crapet azur, Crapet éventail, Bar paon de Risorath, Vandoise de Vesper, Pirarucu régalien, Poisson-chat géant

**Promontoire du lac Vesper****(nouveau point de pêche au nord-ouest de la rive ouest)**

Bar léopard, Barramundi amiral, Vandoise de Vesper, Vandoise cœurl, Brochet barbare, Poisson-chat géant

**Ilot du lac Vesper****(nouveau point de pêche au nord de la rive ouest)**

Truite royale, Truite léopard, Brochet démon tacheté, Carpe du Lucis vespérale, Barramundi de Vesper

**Cascade de Myrl**

Truite brune de Cleigne, Truite platine merlot, Truite de Maiden, Vandoise des cascades, Truite arc-en-ciel chromée, Truite lamelle, Truite cairngorm

**Embarcadère d'Altissia**

Bar cygillien, Bar de Lucinia, Revenant lanterne rouge, Mérou des marées, Mérou scorpion (toutes les espèces sont présentes à la nuit tombée)

**Canal Furgola****(nouveau point de pêche au nord-est du Quartier ministériel)**

Bar allurien corail, Bar cygillien (toutes les espèces sont présentes à la nuit tombée)

**Place Sonelio (nouveau point de pêche au sud-est du Port)**

Mérou pigeon, Bar allurien corail, Bar de Lucinia

## Ingrédients, Points de pêche et Recettes

Les cartes suivantes dévoilent l'emplacement des nouveaux ingrédients, points de pêche et recettes qui ont été ajoutés dans le jeu.



\*Uniquement disponible après la fin du jeu

DUSCAE



**LÉGENDE**

| ICONE | SIGNIFICATION              |
|-------|----------------------------|
| 01    | Échalote allurienne        |
| 04    | Pois kwéh-kwéh             |
| 05    | Betterave potagère         |
| 06    | Ail                        |
| 07    | Orange de Duscae           |
| M9    | Oignon sauvage             |
| N1    | Curcuma de Schier          |
| N2    | Noix de muscade de Huldagh |



CROQUETTES KWÉH-KWÉH



POISSON FRIT SAUCE PIQUANTE



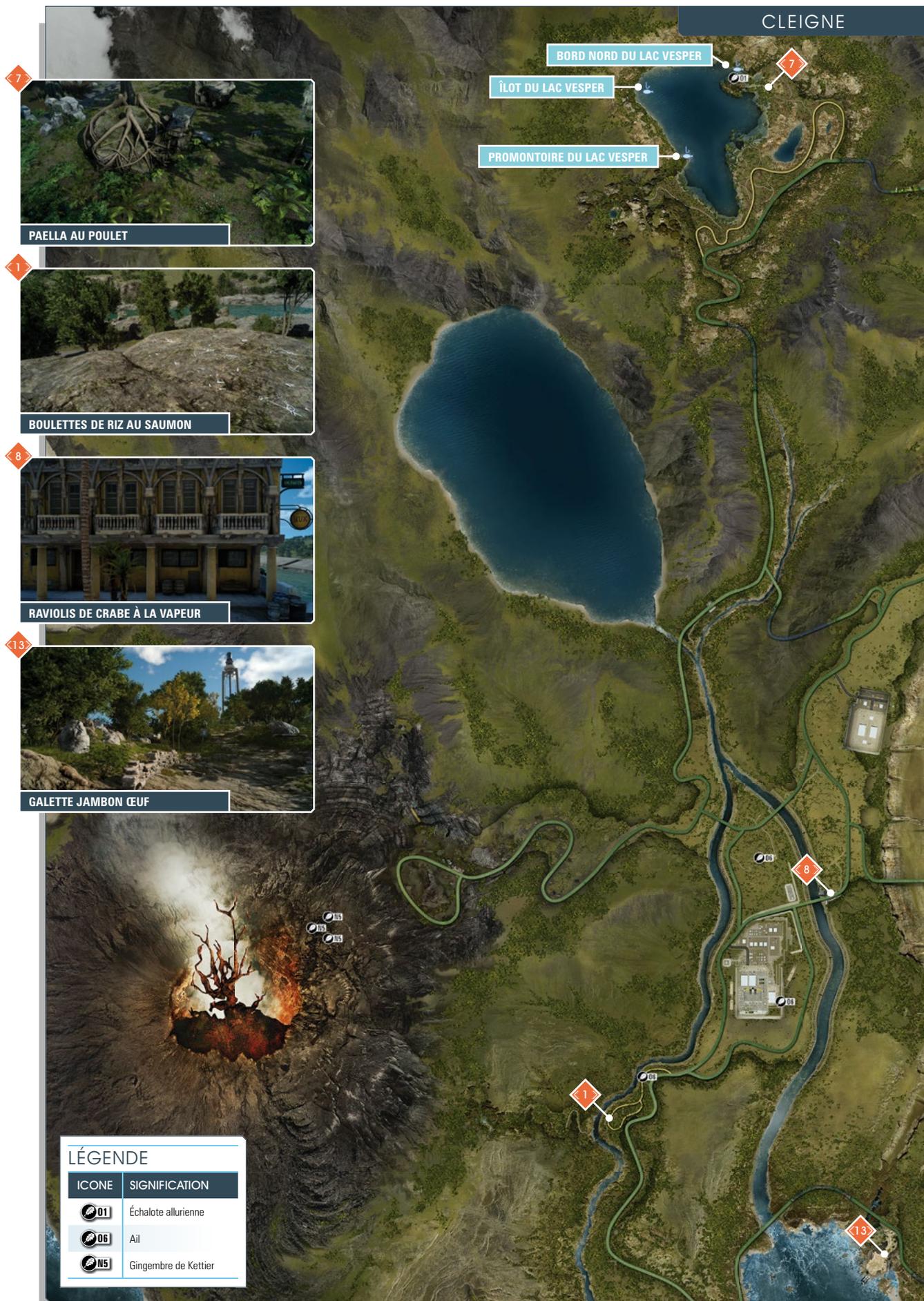
CRAPAUD DEMI-GLACE



RIZ FRIT DU JEUNE CHASSEUR



ESCALOPE PANÉE DU VÉTÉRAN



CLEIGNE

BORD NORD DU LAC VESPER

ÎLOT DU LAC VESPER

PROMONTOIRE DU LAC VESPER

PAELLA AU POULET

BOULETTES DE RIZ AU SAUMON

RAVIOLIS DE CRABE À LA VAPEUR

GALETTE JAMBON ŒUF

LÉGENDE

| ICONE | SIGNIFICATION        |
|-------|----------------------|
|       | Échalote allurienne  |
|       | Ail                  |
|       | Gingembre de Kettier |

ALTISSIA

